



SEIZOEN 2019/'20

SPELREGELS PUPILLENVOETBAL

6 TEGEN 6
EN 8 TEGEN 8



**"WANNEER KINDEREN
PLEZIER IN HET SPEL
HEBBEN, VOETBALLLEN
ZE VAKER EN WORDEN
ZE STEEDS BETER."**

JAN DIRK VAN DER ZEE, DIRECTEUR AMATEURVOETBAL

Wanneer je aan kinderen vraagt wat het leukste aan voetballen is, zeggen zij: scoren, acties maken, veel aan de bal zijn en samen spelen. Wanneer kinderen plezier in het spel hebben, voetballen ze vaker en worden ze steeds beter. Om die reden wordt er in het pupillenvoetbal sinds het seizoen 2017/'18 gespeeld in nieuwe wedstrijdvormen waarbij plezier en ontwikkeling voorop staan.

Door op kleinere velden en in kleinere teams te spelen komen spelers vaker aan de bal en gaan ze meer dribbelen, schieten, samenspelen en scoren. Daarnaast sluiten deze wedstrijdvormen beter aan bij de leeftijd en belevingswereld van de pupillen. Uiteindelijk allemaal met hetzelfde doel; het verbeteren van de voetbalontwikkeling en het vergroten van het spelplezier van kinderen.

En daar doen we het allemaal voor!

Jan Dirk van der Zee,
directeur amateurvoetbal



WEDSTRIJDVORM

6 TEGEN 6

Spelduur O.8 en O.9



2 x 20 minuten
Time-out halverwege helft
(duur: max. 2 min.)
Rust na 20 minuten
(duur: max. 10 min.)

Spelduur O.10



2 x 25 minuten
Time-out halverwege helft
(duur: max. 2 min.)
Rust na 25 minuten
(duur: max. 10 min.)

Aantal spelers



6 tegen 6

Leeftijd



Onder 8, 9 en 10

Doelformaat



Pupillendoel (5m x 2m)

Balformaat



Maat 4, 290 gram

Veldafmeting



42,5m x 30m

Ranglijst



Nee

Keeper



Ja

Strafschop



7 meter

Rol coach



Positief coachen
langs zijlijn

Rol ouders



Positief aanmoedigen
(achter boarding/afrastering)
langs zijlijn

Voor en na wedstrijd



Handen schudden
en/of high five met
tegenstander op veld

Rol spelbegeleider



Legt spelregels uit en geeft
ruimte aan spelers om zelf
oplossingen te bedenken.

WEDSTRIJDVORM

6 TEGEN 6

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de spelbegeleider uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op zeven meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Let op: t.o.v. seizoen 2018/'19 mag de keeper of een veldspeler vanaf het seizoen 2019/'20 de bal voortaan ook indribbelen.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Let op: t.o.v. seizoen 2018/'19 mag de speler die de hoekschop neemt vanaf het seizoen 2019/'20 ook direct op doel schieten en scoren.



Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen of te schieten. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Overtreding / scoringkans: Bij een overtreding wordt een vrije bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringkans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoep. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.



Speeltijd

Onder 8 en onder 9: 2 x 20 minuten.

Onder 10: 2 x 25 minuten.

Time-out

De time-out vindt plaats halverwege iedere helft (tijdens een neutrale spelsituatie zoals een achterbal of uitbal). De time-out duurt maximaal twee minuten en biedt de trainer de mogelijkheid kort terug te blikken, tips mee te geven en de spelers te stimuleren. Na de time-out wordt het spel hervat door middel van een aftrap in het midden van het veld door de partij die bij aanvang van de time-out de bal in het bezit had.

Rust

Halverwege de wedstrijd vindt de rust plaats van maximaal 10 minuten.



Keepersgebied

Markeer het keepersgebied door op 7 meter van de achterlijn twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.



Buitenspel

De buitenspelregel is niet van toepassing.



Ranglijsten en uitslagen

De KNVB publiceert bij de onder 8, 9 en 10 pupillen geen uitslagen en ranglijsten. Wel worden de uitslagen bijgehouden om de speelsterkte per team te bepalen en op basis daarvan teams eventueel te herindelen.



Spelbegeleider

De wedstrijd staat onder leiding van een spelbegeleider. De spelbegeleider beweegt niet in maar langs het veld en neemt bij het onjuist toepassen van de spelregels een beslissing en legt de spelregels uit aan de spelers. Indien nodig mag de spelbegeleider wel het veld in bewegen.



Balmaat

Er wordt gespeeld met balmaat 4 van 290 gram.



Voor en na wedstrijd

De coach zorgt dat spelers voor en na de wedstrijd contact maken met de tegenstander en spelbegeleider. Bijvoorbeeld door het schudden van handen of het geven van een high five.



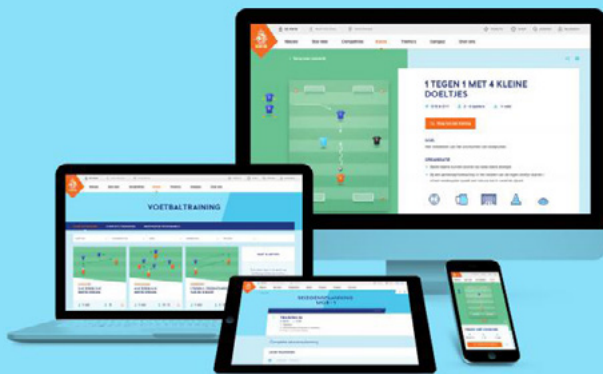
Strafschop (7 meter)

Tijdens de wedstrijd wordt een strafschoep alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschoepen tegen elkaar.



RINUS
DE ONLINE ASSISTENT-TRAINER

JOUW IDEALE TRAINING IS
NU BINNEN HANDBEREIK



MET RINUS HEB JE
TOEGANG TOT HONDERDEN
OEFENVORMEN,
TRAININGEN,
EN MEERWEEKSE
TRAININGSPROGRAMMA'S
VOOR JOUW TEAM



Ga naar www.knvb.nl/rinus
of download de Rinus app in de Appstore

WEDSTRIJDVORM

8 TEGEN 8

Aantal spelers



8 tegen 8

Leeftijd



Onder 11 en 12

Doelformaat



Pupillendoel (5m x 2m)

Balformaat



Maat 5, 320 gr.

Speeltijd



2 x 30 minuten | Time-out halverwege helft | (duur: max. 2 min.)
Rust na 30 minuten | (duur: max. 15 min.)

Ranglijst



Ja

Veldafmeting



64m x 42,5m

Keeper



Ja

Strafschop



9 meter

Rol coach



Positief coachen
langs zijlijn

Rol ouders



Positief aanmoedigen
(achter boarding/afrastering)
langs zijlijn

Voor en na wedstrijd



Handen schudden en/of high five
met tegenstander op veld

Rol pupillenscheidsrechter



Beweegt zich tussen spelers en
fluit indien noodzakelijk

WEDSTRIJDVORM

8 TEGEN 8

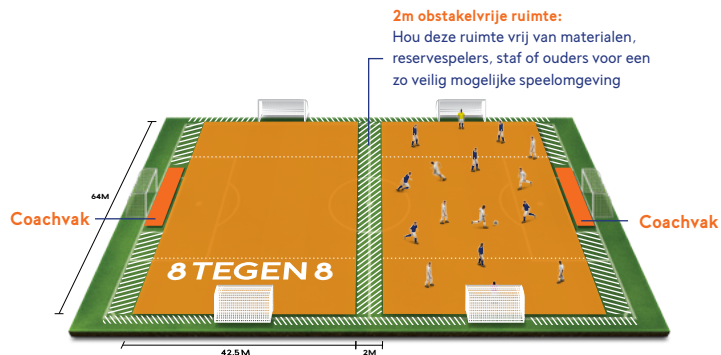
Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, legt de pupillenscheidsrechter uit dat dit niet is toegestaan. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op negen meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te dribbelen, in te passen of in te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen. De tegenstander staat op minimaal 5m afstand.

Let op: t.o.v. seizoen 2018/'19 mag de keeper of een veldspeler vanaf het seizoen 2019/'20 de bal voortaan ook indribbelen

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen, in te passen of in te schieten. In alle gevallen kan er direct gescoord worden door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.



Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door het team dat een tegendoelpunt heeft gekregen. Beide teams starten vanaf eigen helft. Bij de aftrap mag er direct op doel geschoten (en gescoord) worden.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Passen en/of schieten is niet toegestaan. De tegenstander staat altijd op minimaal 5 meter afstand. Nadat de bal is ingedribbeld kan er worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal mag genomen worden door de bal in te dribbelen, in te passen, of te schieten. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Overtreding / scoringkans: Bij een overtreding wordt een vrije bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringkans binnen het keepersgebied krijgt de aanvallende partij een strafschoep. De tegenstander staat op minimaal 5 meter afstand.

Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.



Speeltijd

De speeltijd bij Onder 11 en Onder 12 is 2 x 30 minuten.

Time – out

De time – out vindt plaats halverwege iedere helft (tijdens een neutrale spelsituatie zoals een achterbal of uitbal). De time – out duurt maximaal twee minuten en biedt de trainer de mogelijkheid kort terug te blikken, tips mee te geven en de spelers te stimuleren. Na de time – out wordt het spel hervat door middel van een aftrap in het midden van het veld door de partij die bij aanvang van de time – out de bal in het bezit had.

Rust

Na 30 minuten vindt de rust plaats van maximaal 15 minuten.



Keepersgebied

Markeer het keepersgebied door – ter hoogte van de zijkant van de 16 meter – twee pionnen met een afwijkende kleur te plaatsen. Het keepersgebied geeft aan tot waar de keeper de bal in de handen mag hebben en tot waar de achterbal genomen mag worden.



Buitenspel

De buitenspelregel is niet van toepassing.



Uitslagen en ranglijsten

De KNVB publiceert de wedstrijduitslagen en ranglijsten.



Pupillenscheidsrechter

De wedstrijd staat onder leiding van een pupillenscheidsrechter van minimaal 12 jaar. Hij /zij beweegt zich tussen de spelers en fluit en legt de spelregels uit indien noodzakelijk.



Balmaat

Er wordt gespeeld met balmaat 5 van 320 gram.



Voor en na wedstrijd

De coach zorgt dat spelers voor en na de wedstrijd contact maken met de tegenstander en spelbegeleider. Bijvoorbeeld door het schudden van handen of het geven van een high five.



Strafschop (9 meter)

Tijdens de wedstrijd wordt een strafschop alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans binnen het keepersgebied. Na afloop van de wedstrijd nemen de teams strafschoppen tegen elkaar.

PLEZIER OP HET VELD, DAAR ZORGEN WE SAMEN VOOR!

VOOR DE WEDSTRIJD

TRAINERS



Begroet de tegenstander en bespreek kort de wedstrijd voor met jouw spelers zonder ze te veel instructies mee te geven

SPELERS



Start met handen geven aan de tegenstander

SPELBEGELEIDER (O.8 t/m O.10)
PUPILLENSCHEIDSRECHTER (O.11 en O.12)



Begroet beide trainers en alle spelers en maak afspraken over de wedstrijd

TIJDENS DE WEDSTRIJD

TRAINERS



Moedig je spelers aan tijdens de wedstrijd en gebruik de time-out om positieve punten te benadrukken

SPELBEGELEIDER (O.8 t/m O.10)
PUPILLENSCHEIDSRECHTER (O.11 en O.12)



Laat spelers zoveel mogelijk onderling het spelverloop bepalen en leg indien nodig de spelregels uit

OUDERS



Moedig samen met de ouders van de tegenpartij beide teams aan

NA DE WEDSTRIJD

TRAINERS



Geef je spelers een compliment en sluit gezamenlijk de wedstrijd af

SPELERS



Alle spelers bedanken elkaar en de leiding door het geven van een High Five

OUDERS



Blijf positief richting iedereen en benadruk wat er goed ging



Ga voor meer informatie
over de nieuwe
wedstrijdvormen naar:

www.knvb.nl/pupillenvoetbal